

GLXTM INSTRUKCJA OBSŁUGI SIATKI CELOWNICZEJ FFP

ACSS[®] RAPTOR M2 5.56



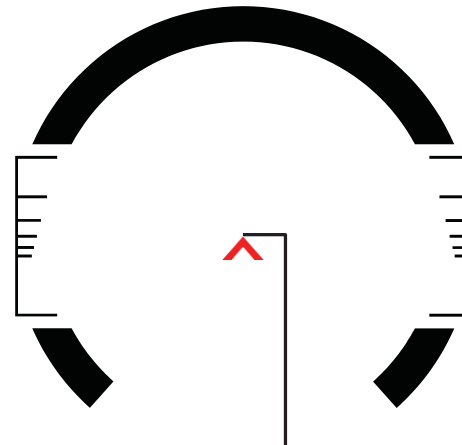
SIATKA CELOWNICZA ACSS RAPTOR M2

Siatka celownicza ACSS Raptor M2 posiada środkowy punkt celowniczy w postaci szewronu, drabinkę kompensacji opadu pocisku, kropki kompensacji wpływu wiatru oraz kropki przesunięcia ruchomego celu. Podkowa CQB otacza siatkę, zapewniając pogrubiony punkt celowania, który natychmiast przyciąga wzrok przy małych powiększeniach, umożliwiając szybkie, odruchowe strzelanie z niewielkich odległości. Podziałki pomiaru odległości są wbudowane po prawej i lewej stronie podkowy CQB.

STRZELANIE NA NIEWIELKICH DYSTANSACH

Szybkie namierzanie celu ma kluczowe znaczenie na niewielkich odległościach. W przypadku obiektów, które zdają się być blisko, zwiększ maksymalnie pole widzenia wybierając małe powiększenie. Wielu strzelców potrafi strzelać szybko i komfortowo z bliskiej odległości, z otwartymi oczami, przy minimalnym powiększeniu. Przy małych powiększeniach drobniejsze szczegóły siatki stają się niemożliwe do szybkiego rozróżnienia, a gruba podkowa CQB jest widoczna jako mały pierścień. Na niewielkich odległościach, umieść pierścień na środku celu i bezzwłocznie oddaj strzał, aby uzyskać niezwykle szybkie trafienia. Cele w odległości do 100 jardów mogą być namierzane z imponującą szybkością i zaskakującą dokładnością poprzez środkowanie celu wewnątrz pierścienia. Przy odrobinie praktyki ta metoda celowania staje się instynktowna. Włączenie podświetlenia siatki może przyspieszyć namierzanie celu przy małych powiększeniach.

SZYBKIE NAMIERZANIE



Precyzyjne, Zero +/-

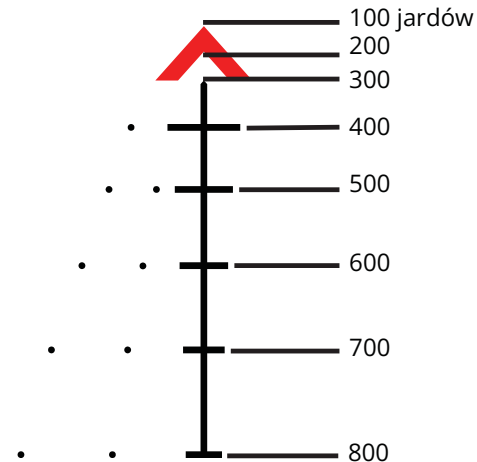
STRZELANIE PRECYZYJNE / NA ŚREDNICH DYSTANSACH

Jeśli wymagana jest większa precyzja i pozwala na to czas, zwiększ powiększenie lunety i użyj końcówki szewronu jako punktu celowania. Końcówka szewronu zapewnia niezwykle mały punkt celowania, nie przesłaniając części celu, w którą chcesz trafić, co pozwala szybko uzyskać bardzo precyzyjny obraz celownika.

ACSS Raptor M2 posiada wbudowaną kompensację opadu pocisku (BDC) dla 5.56 NATO, 5.45x39, .308 Win, 6.5 Grendel i 6.8 SPCII. Podziałka BDC rozpoczyna się na końcówce szewronu, a kończy na oznaczeniu 800 metrów (piąty duży krzyżyk poniżej, wyrównany z numerem 8 po prawej stronie). Celuj za pomocą punktu siatki, który pokrywa się z odległością celu. Dla celów w odległościach między punktami można podzielić różnicę. Na przykład, w przypadku celu oddalonego o 450 metrów, celuj w połowie drogi między oznaczeniami 400 i 500 jardów. Zaleca się ustalenie stałej, podpartej postawy strzeleckiej do korzystania z BDC. Ze względu na konfigurację FFP lunety, podziałka BDC jest "wierna" przy wszystkich powiększeniach, ale najłatwiejsza w użyciu jest przy większych powiększeniach.

5.56 mm					.223 Remington	5.45 x 39 mm				
M855 62 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0	55 gr VMAX Zero na 100 jardach 3100 - 3200 fps	7n6 53 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0
Lufa 14,5 cali	+1,0	+0,5	0	100 jardów	60 gr VMAX Zero na 100 jardach 3050 - 3150 fps	Lufa 16 cali	0	0	-0,5	100 jardów
Lufa 16 cali	+0,5	0	-0,5	100 jardów	69 gr SMK Zero na 100 jardach 2900 - 2950 fps	6.5 Grendel				
Lufa 20 cali	0	-0,5	-1,0	100 jardów	75 gr HNDY +0,5 cala na 100 jardach 2700 - 2750 fps	123 gr VMAX Zero na 100 jardach 2600 fps				
M193 55 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0	77 gr SMK +1,0 cal na 100 jardach 2700 - 2750 fps	123 gr VMAX Zero na 50 jardach 2550 fps				
Lufa 14,5 cali	0	0	0	50 jardów	7.62x51mm / .308 Winchester	123 gr VMAX Zero na 200 jardach 2500 fps				
Lufa 16 cali	+1,0	+0,5	0	100 jardów	M80 147 gr +1,0 cal na 100 jardach 2650 - 2700 fps	6.8 Rem SPC				
Lufa 20 cali	0	0	-0,5	100 jardów	168 gr SMK +1,0 cal na 100 jardach 2600 - 2650 fps	120 gr SST Zero na 100 jardach 2460 fps				

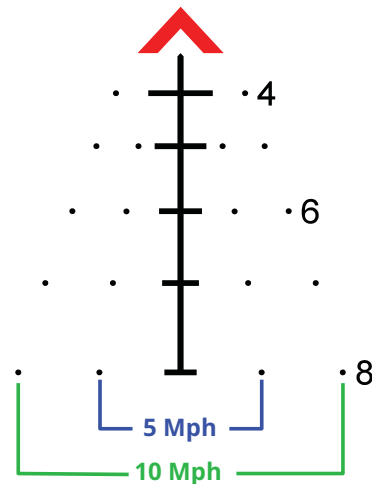
KOMPENSACJA OPADU POCISKU (BDC)



ROZUMIENIE DRYFU WIATRU I POCISKÓW

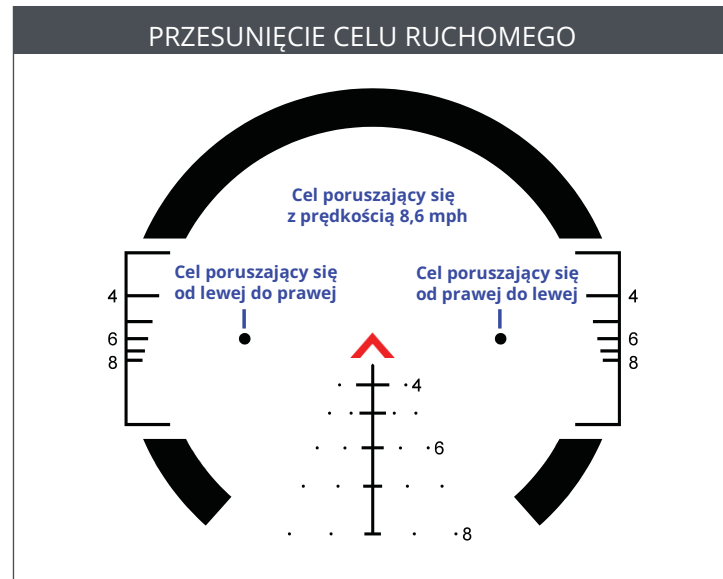
Zwróć uwagę na kropki wyrównane z oznaczeniami podziałki BDC poniżej szewronu. Są to oznaczenia prędkości wiatru 5 i 10 mph. Wiatr spowoduje, że pocisk będzie dryfował w lewo lub prawo, w zależności od kierunku wiatru. Zrozumienie wiatru jest ważne, ponieważ nawet wiatr o prędkości 2 mph wiejący pod kątem 90 stopni do trajektorii pocisku może spowodować, że pocisk zostanie zniesiony o 10 cali na 600 jardach. Przy wietrze wiejącym z lewej strony, celuj za pomocą odpowiedniej kropki po prawej stronie. W przypadku wiatru wiejącego z prawej strony, skorzystaj z kropki po lewej stronie. Możesz użyć kropek jako punktu wyjścia w różnych warunkach. Na przykład, jeśli wiatr wieje z prędkością 2,5 mil na godzinę, celuj w połowie drogi do kropki najbliższej środkowi podziałki BDC. Przy wietrze wiejącym z prędkością 20 mil na godzinę, należy podwoić odległość do odpowiedniej kropki 10 mph i tak dalej. Kropki kompensacji wpływu wiatru działają z optyką ustawioną na dowolne powiększenie, ale są najlepiej widoczne i wykorzystywane przy większych powiększeniach.

KOMPENSACJA WPŁYWU WIATRU



PRZESUNIĘCIE RUCHOMEGO CELU

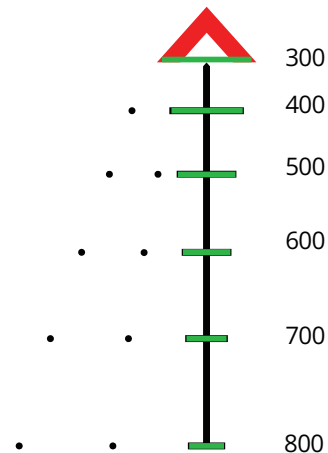
„Kropki naprowadzające” zlokalizowane po obu stronach szewronu są dostosowane dla celu poruszającego się pod kątem 90 stopni w stosunku do strzelca, z prędkością 8,6 mil na godzinę. W zależności od kierunku ruchu celu, strzelaj korzystając z kropek zamiast środkowego szewronu. Jeśli cel porusza się od lewej do prawej, skorzystaj z kropki zlokalizowanej po lewej stronie. Jeśli cel porusza się od prawej do lewej, skorzystaj z kropki zlokalizowanej po prawej stronie. Kropki najlepiej sprawdzają się na odległościach od 100 do 300 jardów i są bardzo skuteczne dla ruchomych celów. Ze względu na lokalizację siatki w pierwszej płaszczyźnie ogniskowej, kropki naprowadzające będą działać zgodnie z przeznaczeniem na wszystkich powiększeniach, ale są najłatwiejsze w użyciu przy większych powiększeniach.



AUTOMATYCZNY POMIAR ODLEGŁOŚCI CELU

Znajomość prawidłowej odległości do celu ma kluczowe znaczenie dla właściwej kompensacji opadu pocisku. Poziomy, automatyczny pomiar odległości jest skorelowany z poziomymi podziałkami BDC. Pomiar odległości jest skalibrowany dla środka celów o szerokości 18 cali, takich jak drapieżniki lub mała zwierzyna mierząca 18 cali od ramienia do biodra. Rozstaw szewronu odpowiada odległości 300 jardów. Poziomy, automatyczny podział odległości do 800 jardów jest skorelowany z podziałkami BDC poniżej. Korzystając z podziałek BDC do automatycznego pomiaru, dopasuj szerokość celu do podziałki BDC, która mu odpowiada i oddaj strzał (chyba, że trzeba wziąć pod uwagę wiatr).

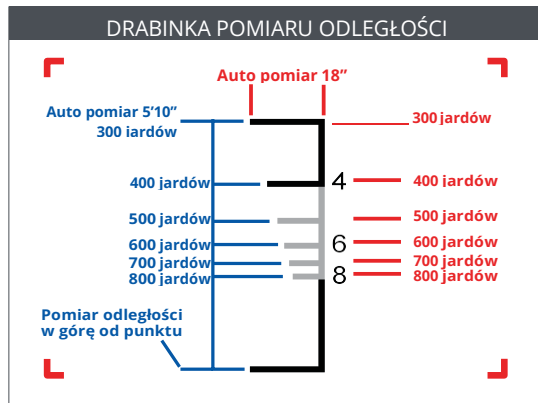
POZIOMY AUTO POMIAR ODLEGŁOŚCI



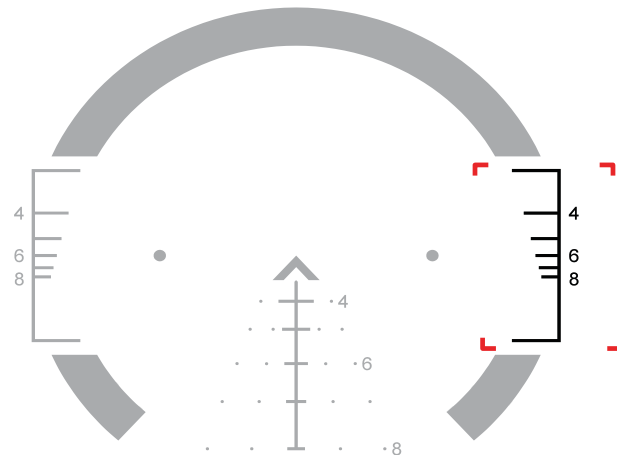
DRABINKI POMIARU ODLEGŁOŚCI

Zlokalizowane wewnątrz podkowy drabinki pomiaru odległości znajdują się po lewej i prawej stronie od środka. Pionowy pomiar odległości jest skalibrowany dla celu o wysokości 5'10" (1,8 m). Patrząc na cel przez lunetę, wyrównaj dolną część celu z poziomymi ramionami krzyża. Linia, która pokrywa się z górną częścią celu, wskazuje odległość do celu. Na przykład, jeśli górna część celu styka się z linią oznaczoną cyfrą „4”, cel znajduje się w odległości 400 jardów. Linie pomiaru odległości mogą służyć jako punkty odniesienia do bardziej precyzyjnych, ale szybkich pomiarów odległości. Jeśli górna część celu o wysokości 1,8 m znajduje się w połowie odległości między liniami "4" i "5", przybliżona odległość celu wynosi 450 jardów.

Poziomy pomiar odległości jest skalibrowany dla celu o szerokości 18 cali. Wyrównaj szerokość celu z odpowiednią linią, aby określić odległość do celu. Na przykład, cel o szerokości 18 cali pasuje do poziomej linii oznaczonej "6" (600 jardów). Powyższa metoda jest przydatna, gdy wysokość celu jest częściowo przesłonięta, jak w przypadku celu zlokalizowanego w wysokiej trawie.



DRABINKI POMIARU ODLEGŁOŚCI RAPTOR M2





DOŻYWOTNIA GWARANCJA

Twoja luneta Primary Arms GLx jest objęta dożywotnią gwarancją Primary Arms. Jeżeli wada związana z materiałami, wykonaniem czy zużyciem, doprowadziła do nieprawidłowego działania produktu, Primary Arms naprawi lub wymieni produkt. Więcej szczegółów znajdziesz na stronie www.primaryarmsoptics.com.