

GLXTM INSTRUKCJA OBSŁUGI SIATKI CELOWNICZEJ FFP

ACSS[®] APOLLOTM 6.5CR/.224V



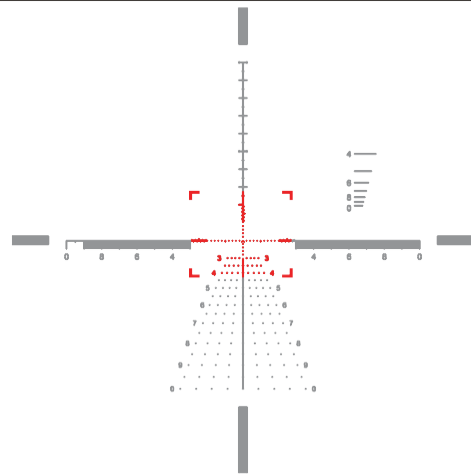
SIATKA ACSS APOLLO 6.5CR/.224V

Apollo to siatka celownicza dedykowana do naboju 6,5 Creedmoor i .224 Valkyrie która oferuje łatwą w obsłudze kompensację opadu pocisku i wpływu wiatru na odległościach do 1000 jardów. Siatka celownicza rozciąga się o 10 MIL w górę, w lewo i prawo od punktu celowania centralnego szewronu. Duże podziałki przyrastają co 1,0 MIL, a mniejsze podziałki między nimi co 0,5 MIL.

KOŃCÓWKA SZEWRONU

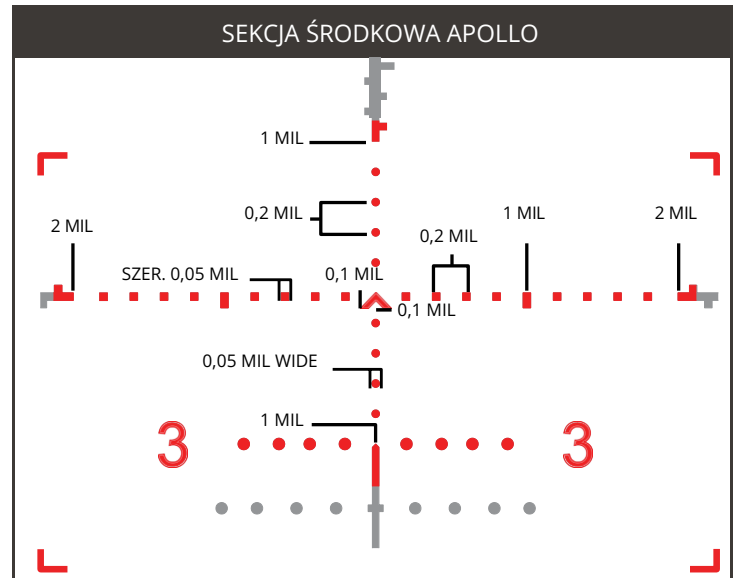
ACSS Apollo wykorzystuje szewron jako centralny punkt celowania siatki celowniczej. Dostosuj ustawienie pokręteł regulacji poziomej i pionowej tak, aby punkt trafienia pokrywał się z końcówką szewronu. Korzystanie z końcówki szewronu daje niezwykle mały punkt celowania, który nie przesłania części celu, w którą chcesz trafić, dając precyzyjnej końcówce szewronu przewagę nad tradycyjnym krzyżem lub kropką celowniczą.

SIATKA CELOWNICZA ACSS® APOLLO™ 6.5CR/.224V



SEKCJA ŚRODKOWA ACSS APOLLO

Szewron mierzy zaledwie 0,1 MIL w dół i 0,1 MIL na lewo i prawo od środka. Zewnętrzne końce szewronu są oddalone o 0,1 MIL od środka i 0,2 MIL od siebie. Po lewej i prawej stronie od środka, w odstępach 0,2 MIL, znajdują się pola (oraz nieco większy prostokąt w odległości 1,0 MIL od środka) ułatwiające nawigację. Małe kropki (o szerokości 0,05 MIL) są rozmieszczone w odstępach 0,2 MIL powyżej i poniżej środka na odcinku 1,0 MIL.



WYKRES BALISTYCZNY DLA SIATKI CELOWNICZEJ 6.5CR/.224

Instrukcje korzystania z wykresu balistycznego: Znajdź odpowiedni kaliber i rodzaj pocisku. Dopasuj prędkość początkową karabinu do wysokości nad poziomem morza, aby znaleźć odpowiednią odległość zerowania i przesunięcie. Wartości poprzedzone znakami plus (+) i minus (-) wskazują pożądany punkt trafienia pocisku w calach, powyżej lub poniżej punktu celowania, podczas początkowego zerowania. Popularne rodzaje nabojów 6,5 Creedmoor i .224 Valkyrie są przedstawione w tabeli.

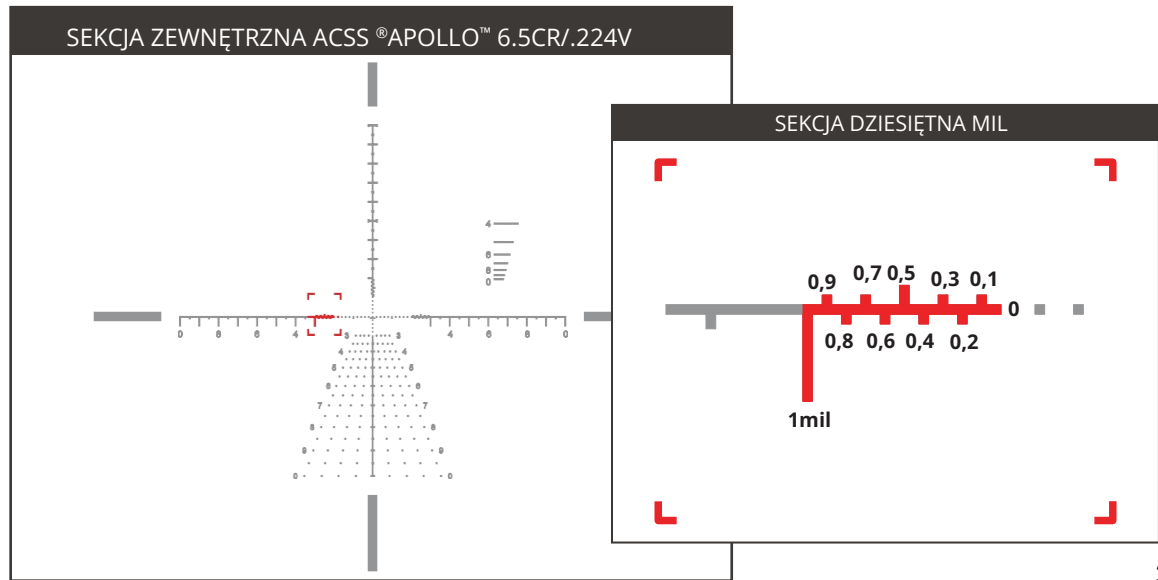
ER to Skuteczny Zasięg podziałki BDC Apollo. Poza odległością ER, lot pocisku odbiega od oznaczeń BDC o 0,5 MIL lub więcej. Podczas gdy trafienie w większy cel jest możliwe, precyzyjne strzelanie do małych celów poza zasięgiem ER jest trudniejsze. Po wstępnym ustawieniu celowników, zaleca się precyzyjne dostrojenie punktu trafienia z odległości 400-600 jardów, aby zmaksymalizować precyzję w całym zakresie podziałki BDC. **Przykład:** Strzelec 6,5 Creedmoor używający pocisków 140 gr Hornady ELD przy 2650 fps, na wysokości 2000 stóp nad poziomem morza, musi ustawić celownik przy wysokości 0,5 cala na 100 jardów.

6.5 CR 140 gr Hornady ELD				
	Poziom morza	+1000 stóp	+2000 stóp	+3000 stóp
2750 fps	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów -0,25 cali	Zero 100 jardów -0,5 cali
2700 fps	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,25 cali	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów -0,25 cali
2650 fps	Zero 100 jardów +1,0 cal	Zero 100 jardów +0,75 cali	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,25 cali
2600 fps	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów
6.5 CR 120 gr Hornady AMAX				
	Poziom morza	+1000 stóp	+2000 stóp	+3000 stóp
2900 fps	Zero 100 jardów -1,0 cali	Zero 100 jardów -1,0 cali	Zero 100 jardów -1,25 cali	n/d
2850 fps	Zero 100 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 900y	Zero 100 jardów ER 950y
2800 fps	Zero 100 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 800y
2750 fps	Zero 100 jardów +0,25 cali ER 600y	Zero 100 jardów +0,25 cali ER 600y	Zero 100 jardów +0,25 cali ER 650y	Zero 100 jardów +0,25 cali ER 700y

6.5 CR 143 gr Hornady Precision Hunter ELD-X				
	Poziom morza	+1000 stóp	+2000 stóp	+3000 stóp
2750 fps	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów -0,25 cali	Zero 100 jardów -0,25 cali	Zero 100 jardów -0,5 cali
2700 fps	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,25 cali	Zero 100 jardów
2650 fps	Zero 100 jardów +1,0 cali	Zero 100 jardów +1,0 cali	Zero 100 jardów +0,75 cali	Zero 100 jardów +0,5 cali
2600 fps	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów	Zero 50 jardów
.224 Valkyrie 90 gr SMK, 88 gr Hornady ELD Match				
	Poziom morza	+1000 stóp	+2000 stóp	+3000 stóp
2750 fps	Zero 100 jardów +0,25 cali	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów	Zero 100 jardów
2700 fps	Zero 100 jardów +1,0 cali	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,5 cali	Zero 100 jardów +0,25 cali
2650 fps	Zero 50 jardów ER 800y	Zero 100 jardów ER 850y	Zero 100 jardów ER 900y	Zero 50 jardów
ER = Skuteczny Zasięg podziałki BDC / Wyrównanie trajektorii				

SEKCJA ZEWNĘTRZNA ACSS APOLLO

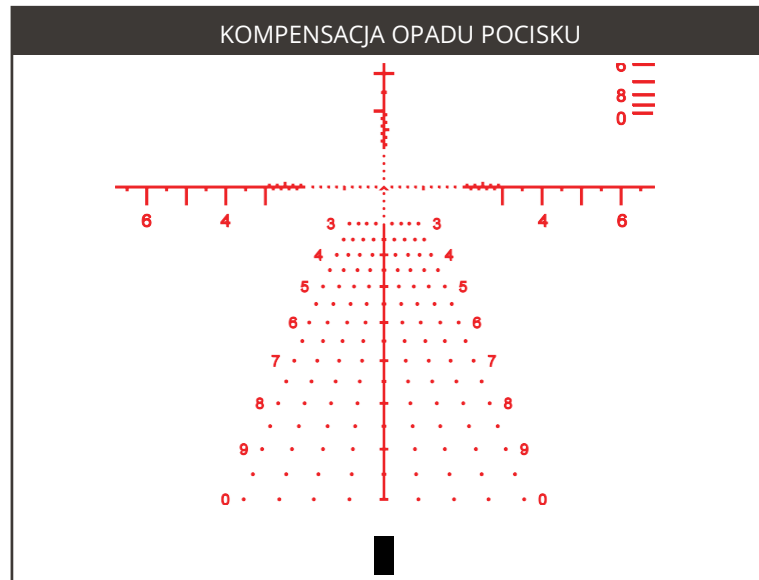
W odległości 2 MIL na lewo/prawo od środka, rozpoczyna się ciągła linia krzyża celowniczego, wykorzystująca naprzemiennie górne i dolne oznaczenia tworzące sekcję pomiaru odległości MIL. Mogą być one użyte do określania odległości celów w bardzo małych odstępach co 0,1 MIL. W odległości 3,0 MIL od środka zaczynają się podziałki co 0,5 MIL.



KOMPENSACJA OPADU POCISKU I WPŁYWU WIATRU

Poniżej środka, siatka Apollo posiada drabinkę kompensacji opadu pocisku specyficzną dla pocisków .224 Valkyrie i 6,5 Creedmoor. Ustawiając siatkę Apollo tak, aby Twoje pociski trafiały w punkt końcówki szewronu na odległości 100 jardów, trzymaj w połowie drogi między 2 a 3 kropką poniżej szewronu na 200 jardach. Podziałka BDC zaczyna się na 300 jardach. Podziałki zlokalizowane w odstępach rosnących o 50 jardów wskazują opad pocisku aż do 1000 jardów, z liczbami oznaczającymi wzrost o każde 100 jardów. Po określeniu prawidłowej odległości do celu, celuj za pomocą oznaczenia, które pokrywa się z tą odległością. Podziałki można podzielić, aby uzyskać jeszcze bardziej precyzyjne strzały do celów na odległościach między odstępami 50 jardów. Na przykład, jeżeli cel znajduje się na odległości 475 jardów, celuj za pomocą punktu, który znajduje się w połowie drogi między podziałkami 450 i 500 jardów.

Kompensacje wpływu wiatru są oznaczone kropkami rozciągającymi się na lewo i prawo od podziałki BDC. Są obliczane tak, aby odzwierciedlać odległość, na jaką wiatr boczny o prędkości 5, 10, 15 i 20 mph pchnie pocisk w lewo lub prawo. W przypadku wiatru wiejącego z lewej strony, użyj kropek po prawej stronie podziałki BDC. W przypadku wiatru wiejącego z prawej strony, użyj kropek po lewej stronie podziałki BDC. Na przykład, jeśli cel znajduje się w odległości 700 jardów, a od lewej strony wieje wiatr o prędkości 10 mph, odnieś się do linii "7" i użyj drugiej kropki po prawej stronie jako punktu celowania.

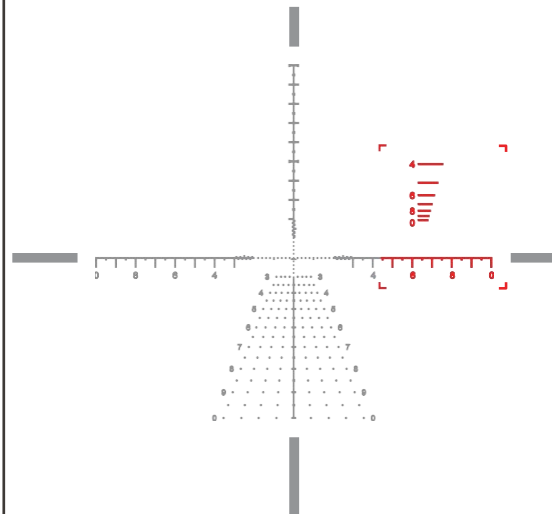


DRABINKA POMIARU ODLEGŁOŚCI

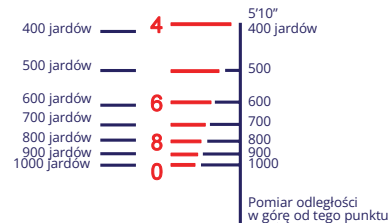
U góry, po prawej stronie od środka znajduje się drabinka pomiaru odległości. Pionowy pomiar odległości jest skalibrowany dla celu o wysokości 1,8 m (5'10"). Patrząc na cel przez lunetę, wyrównaj dolną część celu z poziomym ramieniem krzyża celowniczego. Linia, która pokrywa się z górną częścią celu, wskazuje odległość do celu. Na przykład, jeśli górna część celu styka się z linią oznaczoną "4", cel znajduje się w odległości 400 jardów. Linie odległości mogą być używane jako punkty odniesienia do bardziej precyzyjnych, lecz szybkich pomiarów odległości. Na przykład, cel o wysokości 1,8 m z górną częścią zlokalizowaną w połowie drogi między linią "4" a linią "5" będzie oddalony o około 450 jardów.

Poziomy pomiar odległości jest skalibrowany dla celu o szerokości 18 cali. Wyrównaj szerokość celu z odpowiednią linią, aby określić odległość do celu. Na przykład, cel o szerokości 18 cali, który wydaje się mieć taką samą szerokość jak linia z oznaczeniem "6", będzie oddalony o 600 jardów. Powyższa metoda jest przydatna, gdy wysokość celu jest częściowo przesłonięta, jak w przypadku celu znajdującego się w wysokiej trawie.

DRABINKA POMIARU ODLEGŁOŚCI ACSS® APOLLO™ 6.5CR/.224V



SEKCJA DRABINKI POMIARU ODLEGŁOŚCI



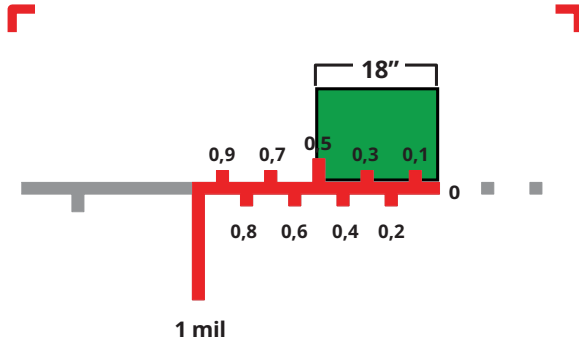
SZACOWANIE ODLEGŁOŚCI Z UŻYCIEM SIATKI MIL

W świecie optyki istnieją dwa powszechne systemy pomiarowe: MOA i MIL. Siatki celownicze MOA wykorzystują podziałki w minutach kątowych, które są równe 1,047 cali na 100 jardów i zwykle są regulowane co 0,25 MOA. Siatki MIL wykorzystują podziałki w miliradianach, które są równe 3,6 cali na 100 jardów i zwykle są regulowane co 0,1 MIL. Siatka celownicza ACSS Apollo 6.5CR/.224V wykorzystuje MIL z konstrukcją w pierwszej płaszczyźnie ogniskowej, dlatego podziałki MIL lunety są zgodne w każdym powiększeniu.

Miliradian jest miarą kątową równą 1/1000 odległości między obserwatorem a celem. Mówiąc prościej, 1 MIL reprezentuje 1 jard na odległości 1000 jardów. Ten stosunek jest prawdziwy we wszystkich jednostkach, więc 1 MIL równa się 1 stopie na odległości 1000 stóp oraz 1 metrowi na odległości 1000 metrów. Jako, że MIL są miarą kątową, wymiary MIL są skalowane wraz z odległością. Podczas obserwacji celu oddalonego o 500 jardów, 1 MIL jest równy 0,5 jarda. Podczas obserwacji celu oddalonego o 200 jardów, 1 MIL jest równy 0,2 jarda. Są to podstawy pomiaru odległości opartego na MIL.

Pomiar odległości MIL łączy szacowanie wymiarów i proste obliczenia, aby zapewnić niezwykle dokładne pomiary odległości. Wiele szacunków można wykonać w głowie bez potrzeby użycia kalkulatora. Po zapamiętaniu kroków możesz szybko i precyzyjnie mierzyć cele na dowolnym dystansie.

SEKCJA POMIARU ODLEGŁOŚCI



Oto przykładowy proces pomiaru odległości:

Widzisz oddalone okno i wiesz, że ma 18 cali wysokości (lub 0,5 jarda). To Twój punkt wyjścia.

Po uzyskaniu szacunkowego rozmiaru celu, znajdź rozmiar celu w MIL, używając siatki MIL do porównania. Ponieważ korzystasz z lunety w pierwszej płaszczyźnie ogniskowej, możesz dokonać szacowania przy dowolnym powiększeniu, ponieważ podziałki MIL są zawsze zgodne. W niniejszym przykładzie okno mierzy 1 MIL wysokości.

Po oszacowaniu wymiarów celu i wymiarów celu w MIL, obliczenia są proste:

Odległość celu w jardach = Wymiary celu w jardach * 1000 / Pomiar MIL celu

Dla okna obliczenie wynosi: $0,5 \text{ jarda} * 1000 / 1 = 500 \text{ jardów}$. Okno oddalone jest o 500 metrów. Ten sam wzór można zastosować do metrów. Wykorzystaj rozmiar celu w metrach, aby otrzymać odległość opartą na metrach.

Jeśli chcesz użyć rozmiaru w calach, ale chcesz uzyskać odległość w jardach, obliczenia są trudniejsze, ponieważ wymagana jest konwersja jednostek. Najłatwiejszą metodą jest podzielenie 1000 przez 36 (cal/jard), aby uzyskać nową stałą. Wynik to 27,8 i zastępuje 1000 we wzorze.

Odległość celu w jardach = Wymiary celu w calach * 27,8 / Pomiar MIL celu

Chociaż obliczenia są trudniejsza, wynik się nie zmienia. Dla okna obliczenie wynosi: $18 \text{ cali} * 27,8 / 1 = 500 \text{ jardów}$. Okno wciąż jest oddalone o 500 metrów. Cale najlepiej wykorzystać przy szacowaniu rozmiaru nieregularnych kształtów, których nie można łatwo wyrazić w jardach lub metrach.

Dlaczego ACSS® ?

Advanced Combined Sighting System (ACSS) to balistyczny system z kompensacją opadu pocisku, który eliminuje niedociągnięcia i zagrożenia występujące w tradycyjnych siatkach optycznych.

W konwencjonalnych siatkach MIL lub MOA użytkownik wykorzystuje złożony proces szacowania rozmiarów celu, wyrównania podziałek oraz obliczeń matematycznych przed określeniem trajektorii. Przez wprowadzenie powszechnych korekt, narzędzi pomiarowych i poprawek na wiatr bezpośrednio do siatki celowniczej, ACSS przyjmuje „przyszłościowe” podejście do pomiaru odległości i namierzania celu.

Siatki ACSS transformują skomplikowane obliczenia matematyczne w intuicyjną siatkę celowniczą, która pasuje do profilu balistycznego Twojego karabinu.

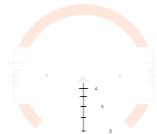
Optyka Primary Arms jest dostępna w wersjach z różnymi siatkami celowniczymi ACSS, które można dopasować do różnych kalibrów i zastosowań.

Elementy siatki celowniczej ACSS



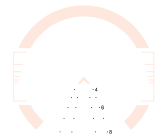
1. Niezwykle precyzyjny środkowy szewron

Siatki ACSS podchodzą inaczej do typowego celownika. W tradycyjnych siatkach celowniczych, krzyż może przesłaniać cel. Środkowy szewron siatki ACSS zapewnia nieskończenie mały punkt celowania, a jednocześnie kieruje oko do celu.



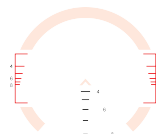
2. Skalibrowana kompensacja opadu pocisku

Niezależnie od tego, czy polujesz, strzelasz do celu, czy bierzesz udział w zawodach, szybkość ma znaczenie. Ręczne obliczanie punktu trafienia wymaga czasu, a błędy mają drastyczne skutki. Siatki ACSS wykonują obliczenia za Ciebie. Są one skalibrowane do popularnych pocisków, dzięki czemu zawsze wiesz, gdzie polecą naboje.



3. Kompensacja wpływu wiatru

Wiatr jest zmienny, a zdolność płynnego dostosowania się do niego stanowi różnicę między celnym strzałem a straconą szansą. Siatki ACSS posiadają kompensację wpływu wiatru, skalibrowaną do popularnych pocisków, dzięki czemu strzały trafiają tam, gdzie powinny.



4. Drabinki pomiaru odległości celu

Znajomość odległości do celu jest bardzo ważna, aby wiedzieć, gdzie celować, a szacowanie odległości za pomocą tradycyjnych siatek celowniczych wymaga szybkich obliczeń, co może prowadzić do błędów. Siatki ACSS upraszczają pomiar odległości dzięki szerokiej gamie funkcji, które umożliwiają natychmiastowe określenie odległości.



5. Przesunięcie ruchomego celu

W praktyce, większość celów będzie się poruszać. W takich sytuacjach, dokonywanie poprawek na oko może utrudnić umiejscowienie strzału. Przewidywanie ruchu celów siatki ACSS wskazuje, gdzie celować, aby zrekompensować przesunięcie celu.



DOŻYWOTNIA GWARANCJA

Twoja luneta Primary Arms GLx jest objęta dożywotnią gwarancją Primary Arms. Jeżeli wada związana z materiałami, wykonaniem czy zużyciem, doprowadziła do nieprawidłowego działania produktu, Primary Arms naprawi lub wymieni produkt. Więcej szczegółów znajdziesz na stronie www.primaryarmsoptics.com.