

**SLX** *PROVEN RELIABILITY AND VALUE*

**SLX** **3xMICROPRISM**

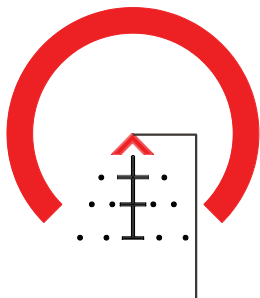
ACSS® RAPTOR .223/5.56, 5.45x39, .308 lub 7.62x39/300BO

**PA** PRIMARY ARMS

## SIATKA CELOWNICZA ACSS RAPTOR

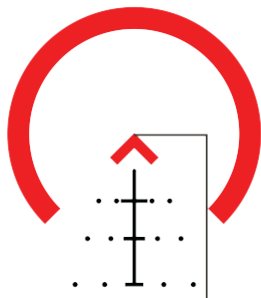
ACSS (Advanced Combined Sighting System) to ogromny krok naprzód w konstrukcji siatek celowniczych. W jednym, łatwym w obsłudze systemie połączono kompensację opadu pocisku skorelowaną z szacowaniem odległości, poprawki na wiatr i celowanie z wyprzedzeniem. Siatka ACSS Raptor zwiększa współczynnik pierwszego trafienia i znacząco skraca czas namierzania celu. Ta dwuczęściowa siatka celownicza zapewnia szybkość na odległościach od 0 do 300 jardów i wysoką precyzję na odległościach od 400 do 800 jardów.

**.223/5.56, 5.45x39 i .308**



Precyzyjne, ZERO +/-

**7.62x39/300BO**



Precyzyjne, ZERO +/-

## DOSTOSOWANIE DO DŁUGOŚCI LUFY I AMUNICJI

Korzystając z dwójnogu lub worka strzeleckiego, najlepiej przy stole lub w pozycji leżącej, wyreguluj wieżyczki, aby dostosować punkt trafienia do środkowej kropki. Każde kliknięcie odpowiada 0,25 MOA lub 0,25 cala na 100 jardach. Podczas ustawiania celowników karabinu, jeżeli strzały padają za nisko, przekręć pokrętko regulacji pionowej w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, aby podnieść punkt trafienia. Jeśli strzały padają na lewo, obróć pokrętko regulacji poziomej w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, aby przesunąć punkt trafienia w prawo. Punkt trafienia będzie się różnił w zależności od rodzaju amunicji, długości lufy i wysokości n.p.m.. Dla pocisków 5.56 NATO i 5.45x39, dopasuj rodzaj amunicji i długość lufy do wysokości n.p.m. i wyzeruj celownik na wskazanej odległości. Dla innych ładunków, znajdź wagę pocisku oraz prędkość i wyzeruj celownik na wskazanej odległości. Liczby z (+) i (-) wskazują pożądany punkt trafienia pocisku, w calach powyżej lub poniżej punktu celowania. Na przykład, strzelec korzystający z lufy o długości 16 cali, strzelający pociskami M855, powinien dokonać regulacji celowników na wysokości 0,5 cala wyżej na wysokości 1000 stóp n.p.m., dokładnie z punktem celowania na wysokości 2000 stóp n.p.m. oraz 0,5 cala poniżej na wysokości 3000 stóp n.p.m., a zerować na 100 jardach.

7.62x39 mm	
Lufa 20 cali	124 gr Zero na 100 jardach 2450 fps
Lufa 16,3 cala	124 gr Zero na 50 jardach 2400 fps
Lufa 16,3 cala	124 gr +1 cal Zero na 100 jardach 2300 fps
Lufa 12,5 cala	124 gr Zero na 25 jardach 2200 fps
300 BLK pociski poddźwiękowe	
Pocisk 220 gr Zero na 50 jardach 1010 fps	
Barnes	110 gr TAC-TX Zero na 50 jardach 2350 fps
Barnes	110 gr TAC-X Zero na 50 jardach 2400 fps
Barnes	110 gr Poly Tip TSX Zero na 100 jardach 2400 fps

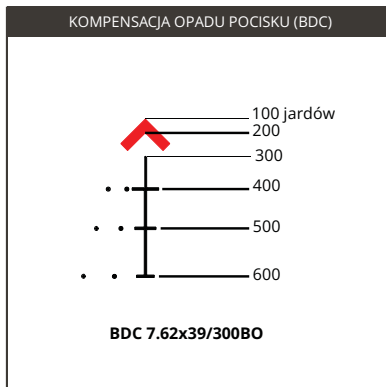
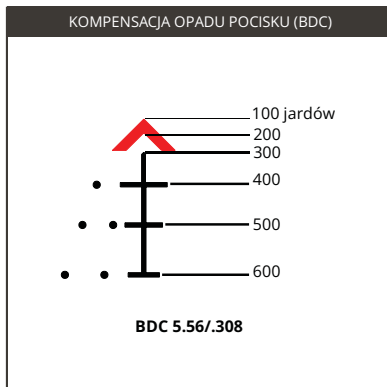
300 BLK pociski naddźwiękowe	
Barnes	110 gr TSX Zero na 50 jardach 2400 fps
Barnes	125 gr Solid Zero na 50 jardach 2250 fps
Berger	110 gr Match Zero na 50 jardach 2360 fps
Berger	115 gr Match Zero na 50 jardach 2330 fps
Berger	125 gr Match Zero na 50 jardach 2300 fps
Hornady	110 gr VMAX Zero na 50 jardach 2350 fps
Speer	110 gr Spire Zero na 50 jardach 2450 fps
Winchester	125 gr PSP Zero na 50 jardach 2400 fps
Hornady	110 gr VMAX Zero na 50 jardach 2350 fps

<b>5.56mm</b>				
M855 62 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0
Lufa 14,5 cali	+1,0	+0,5	0	100 jardów
Lufa 16 cali	+0,5	0	-0,5	100 jardów
Lufa 20 cali	0	-0,5	-1,0	100 jardów
M193 55 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0
Lufa 14,5 cali	0	0	0	50 jardów
Lufa 16 cali	+1,0	+0,5	0	100 jardów
Lufa 20 cali	0	0	-0,5	100 jardów
<b>5.45 x 39 mm</b>				
7n6 53 gr	1000 stóp	2000 stóp	3000 stóp	Odległość 0
Lufa 16 cali	0	0	-0,5	100 jardów

<b>.223 Remington</b>
55 gr VMAX Zero na 100 jardach 3100 - 3200 fps
60 gr VMAX Zero na 100 jardach 3050 - 3150 fps
69 gr SMK Zero na 100 jardach 2900 - 2950 fps
75 gr HNDY +0,5 cala na 100 jardach 2700 - 2750 fps
77 gr SMK +1,0 cal na 100 jardach 2700 - 2750 fps
<b>7.62x51 mm / .308 Winchester</b>
M80 147 gr +1,0 cal na 100 jardach 2650 - 2700 fps
168 gr SMK +1,0 cal na 100 jardach 2600 - 2650 fps
<b>6.5 Grendel</b>
123 gr VMAX Zero na 100 jardach 2600 fps
123 gr VMAX Zero na 50 jardach 2550 fps
123 gr VMAX Zero na 200 jardach 2500 fps
<b>6.8 Rem SPC</b>
120 gr SST Zero na 100 jardach 2460 fps

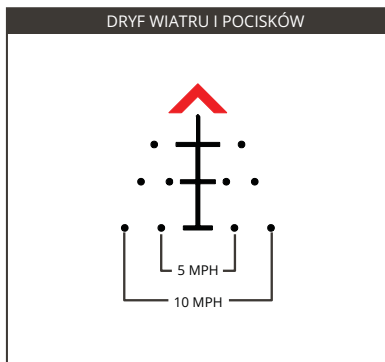
## KOMPENSACJA OPADU POCISKU (BDC)

Grawitacja ma wpływ na trajektorię (lub tor) Twojego pocisku. Podziałka BDC zaczyna się na końcówce szewronu, a kończy na oznaczeniu 600 jardów (najniższa podziałka). Celuj za pomocą punktu siatki, który pokrywa się z odległością do celu. W przypadku celów na odległościach między podziałkami, możesz podzielić różnicę. Na przykład dla celu oddalonego o 450 jardów należy celować w połowie odległości między podziałkami 400 i 500 jardów. Zalecamy ustanowienie stałej, podpartej postawy, aby korzystać z podziałki BDC.



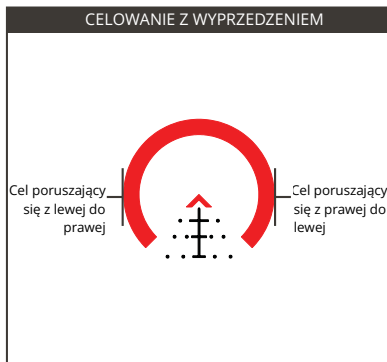
## ROZUMIENIE DRYFU WIATRU I POCISKÓW

Zauważ kropki wyrównane z BDC poniżej szewronu. To oznaczenia wiatru o prędkości 8 i 16,1 km/h. Wiatr spowoduje, że pocisk zostanie zniesiony w lewo lub prawo, w zależności od kierunku. W przypadku wiatru wiejącego z lewej strony, celuj za pomocą odpowiedniej kropki po prawej stronie. W przypadku wiatru wiejącego z prawej strony, celuj za pomocą odpowiedniej kropki po lewej stronie. Możesz korzystać z kropek jako punktu wyjścia w różnych warunkach. Na przykład, jeśli wiatr wieje z prędkością 4 km/h, celuj w połowie drogi do kropki najbliższej środkowi podziałki BDC. Przy wietrze wiejącym z prędkością 32,2 km/h należy podwoić odległość od odpowiedniej kropki 16,1 km/h i tak dalej.



## CELOWANIE Z WYPRZEDZENIEM

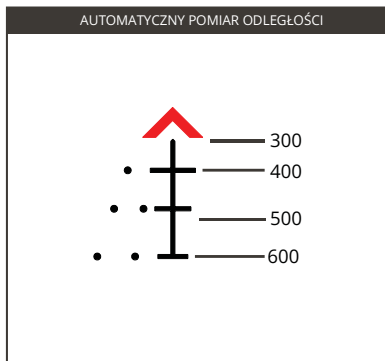
Standardowy cel porusza się z prędkością 8,6 mph. Krawędź podkowy siatki celowniczej jest ustawiona dla celu poruszającego się pod kątem 90° do strzelca. W zależności od kierunku ruchu celu, strzelaj celując za pomocą krawędzi podkowy zamiast środkowego szewronu. Jeżeli cel porusza się z lewej do prawej, wykorzystaj lewą krawędź podkowy. Jeżeli cel porusza się z prawej do lewej, skorzystaj z prawej krawędzi. Niniejsza metoda najlepiej sprawdza się na odległościach od 100 do 300 jardów i jest bardzo skuteczna dla ruchomych celów.





## AUTOMATYCZNY POMIAR ODLEGŁOŚCI

Znajomość prawidłowej odległości do celu ma kluczowe znaczenie w korzystaniu z odpowiednich kompensacji BDC. Automatyczny, poziomy pomiar standardowego celu o szerokości 18 cali jest powiązany z podziałkami BDC. Poziome podziałki pozwalają na szacowanie odległości środka celu o szerokości 18 cali oraz drapieżników i niewielkiej zwierzyny mierzącej około 18 cali od biodra do ramienia. Podczas korzystania z BDC do automatycznego pomiaru odległości, dopasuj szerokość celu do pasującej podziałki BDC i oddaj strzał. Wszystkie obliczenia zostały wykonane.



## Dlaczego ACSS® ?

Advanced Combined Sighting System (ACSS) to balistyczny system z kompensacją opadu pocisku, który eliminuje niedociągnięcia i zagrożenia występujące w tradycyjnych siatkach celowniczych.

W konwencjonalnych lunetach z kropką MIL lub MOA użytkownik wykorzystuje złożony proces szacowania rozmiarów celu, wyrównania podziałek oraz obliczeń matematycznych przed określeniem trajektorii. Przez wprowadzenie powszechnych korekt, narzędzi pomiarowych i poprawek na wiatr bezpośrednio do siatki celowniczej, ACSS zapewnia „przyszłościowe” podejście do pomiaru odległości i namierzania celu.

**Siatki ACSS transformują skomplikowane obliczenia matematyczne w intuicyjną siatkę celowniczą, która pasuje do profilu balistycznego Twojego karabinu.**

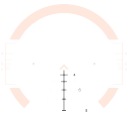
Optyka Primary Arms jest dostępna w wersjach z różnymi siatkami celowniczymi ACSS, które można dopasować do różnych kalibrów i zastosowań.

# Elementy siatki celowniczej ACSS



## 1. Niezwykle precyzyjny środkowy szewron

Siatki ACSS podchodzą inaczej do typowego celownika. W tradycyjnych siatkach celowniczych, krzyż może przesłaniać cel. Środkowy szewron siatki ACSS zapewnia nieskończone mały punkt celowania, a jednocześnie kieruje oko do celu.



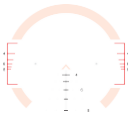
## 2. Skalibrowana kompensacja opadu pocisku

Niezależnie od tego, czy polujesz, strzelasz do celu, czy bierzesz udział w zawodach, szybkość ma znaczenie. Ręczne obliczanie punktu trafienia wymaga czasu, a błędy mają drastyczne skutki. Siatki ACSS wykonują obliczenia za Ciebie. Są one skalibrowane do popularnych pocisków, dzięki czemu zawsze wiesz, gdzie polecą naboje.



## 3. Kompensacja wpływu wiatru

Wiatr jest zmienny, a zdolność płynnego dostosowania się do niego stanowi różnicę między celnym strzałem a straconą szansą. Siatki ACSS posiadają kompensację wpływu wiatru, skalibrowaną do popularnych pocisków, dzięki czemu strzały trafiają tam, gdzie powinny.



## 4. Podziałki pomiaru odległości celu

Znajomość odległości do celu jest bardzo ważna, aby wiedzieć, gdzie celować, a szacowanie odległości za pomocą tradycyjnych siatek celowniczych wymaga szybkich obliczeń, co może prowadzić do błędów. Siatki ACSS upraszczają pomiar odległości dzięki szerokiej gamie funkcji, które umożliwiają natychmiastowe określenie odległości.



## 5. Celowanie z wyprzedzeniem

W praktyce, większość celów będzie się poruszać. W takich sytuacjach, dokonywanie poprawek na oko może utrudnić umiejscowienie strzału. Przewidywanie ruchu celów siatki ACSS wskazuje, gdzie celować, aby zrekompensować przesunięcie celu.



## DOŻYWOTNIA GWARANCJA

Twój celownik pryzmatyczny Primary Arms SLx 3x MicroPrism jest objęty dożywotnią gwarancją Primary Arms. Jeżeli wada związana z materiałami, wykonaniem czy zużyciem, doprowadziła do nieprawidłowego działania produktu, Primary Arms naprawi lub wymieni produkt. Szczegóły znajdziesz na stronie [www.primaryarmsoptics.com](http://www.primaryarmsoptics.com).