



Instrukcja obsługi
siatki celowniczej

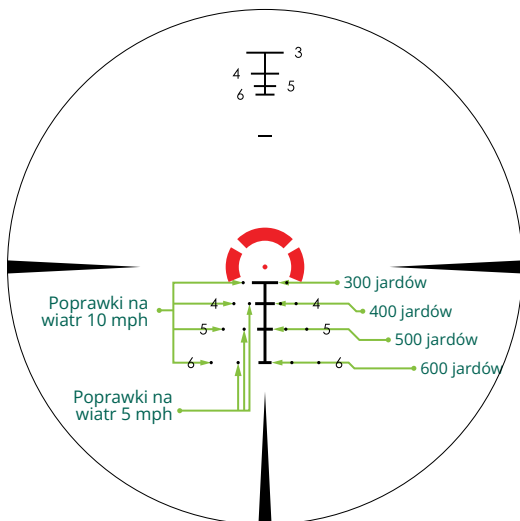
EBR-8

Siatka celownicza MOA

Stosowanie siatki celowniczej do kompensacji opadu pocisku

Większość karabinów będzie dobrze działać po wyzerowaniu na 50/200 jardach przy pomocy środkowej plamki. Przebieg procedury zerowania można znaleźć w instrukcji obsługi lunety. W przypadku większości popularnych naboji 5,56/.223 i .308/7,62 mm środkowa plamka zapewni dobrą celność od 20 do 220 jardów.

Podczas celowania do obiektów znajdujących się dalej niż odległość zerowa, należy korzystać z dolnych podziałek. Odpowiednie odległości celowania dla poszczególnych podziałek znajdują się na stronie 5.



Standardowy opad pocisku dla naboji .223/5,56 mm

.223/5,56mm, 60 gr., Prędkość początkowa 3050 FPS
(Główny punkt celowania zerowany na 50/200 jardach)

Krzyżyk	Podziałka	Odległość	Opad pocisku
Zerowany	–	200 jardów	0"
Pierwszy	2,4 MOA	300 jardów	7,5"
Drugi	5,6 MOA	400 jardów	23,5"
Trzeci	9,5 MOA	500 jardów	49,7"
Czwarty	14,6 MOA	600 jardów	92,7"

Standardowy opad pocisku dla naboji .308/7,62 mm

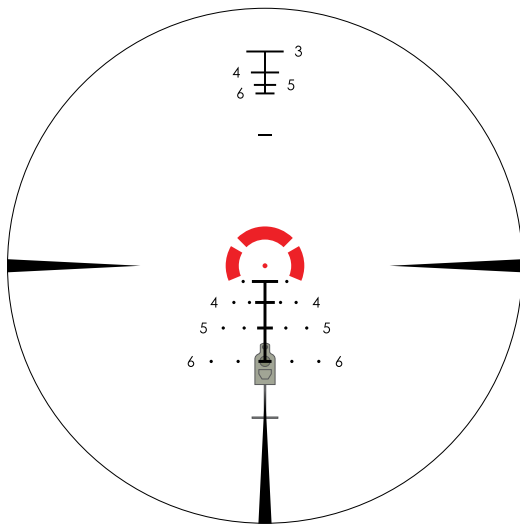
.308/7.62mm, 168 gr., Prędkość początkowa 2650 FPS
(Główny punkt celowania zerowany na 50/200 jardach)

Krzyżyk	Podziałka	Odległość	Opad pocisku
Zerowany	–	200 jardów	0"
Pierwszy	2,4 MOA	285 jardów	7,2"
Drugi	5,6 MOA	385 jardów	22"
Trzeci	9,5 MOA	485 jardów	47,4"
Czwarty	14,6 MOA	600 jardów	92"

Uwaga: Siatki celownicze z kompensacją opadu pocisku (BDC) są zaprojektowane tak, aby umożliwić szybkie trafianie w cel. Odległości są przybliżone i ulegają zmianom w zależności od broni, amunicji i warunków środowiskowych. Korzystając z wartości podziałek MOA, możesz dokładnie określić, w którym miejscu Twój pocisk pokryje się z podziałką. Możesz korzystać również z naboji innych niż .223/5,56 mm lub .308/7,62 mm. Siatka celownicza EBR-8 znajduje się w pierwszym planie, dlatego wszystkie podziałki są zgodne na wszystkich powiększeniach.

Siatka celownicza EBR-8 MOA ułatwia szybki wybór właściwego punktu odniesienia dla opadu pocisku. Jeśli strzelec woli wprowadzić korekty dla opadu pocisku za pomocą wieżyczki regulacji pionowej, znajomość wartości opadu pocisku w MOA znacznie ułatwia wprowadzenie zmian.

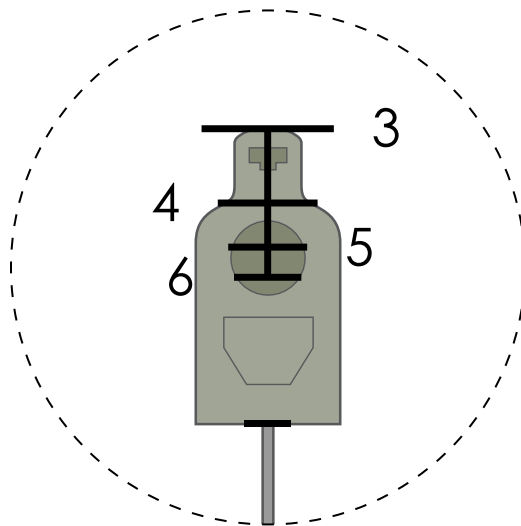
Jeżeli strzelasz ze znanej odległości, skorzystaj z podziałki, która odpowiada balistyce Twojego pocisku. Każda podziałka na zewnątrz od środka odpowiada 100 jardom dla naboju .223/5,56 mm.



Korekta wysokości na 600 jardach, bez wiatru (nabój .223/5,56 mm)

Pomiar odległości

Funkcja pomiaru u góry siatki celowniczej może być użyta do pomiaru odległości do tarczy w kształcie sylwetki. Poziome linie odpowiadają szerokości ramion celu (18 cali szerokości i 40 cali wysokości) na każdej odległości. Ustaw poziomą podziałkę na samym dole celu. Podeprzyj broń i spójrz na górną część celu, aby sprawdzić, z którą linią pokrywa się górna krawędź celu. Cyfry 3, 4, 5 i 6 odpowiadają odległości w setkach jardów.



Pomiar odległości celu: 300 jardów

Amunicja

Prędkość początkowa

Krzyżyk	Podziałka	Odległość	Opad pocisku
---------	-----------	-----------	--------------

Wyzerowany	-		
------------	---	--	--

Pierwszy	2,4 MOA		
----------	---------	--	--

Drugi	5,6 MOA		
-------	---------	--	--

Trzeci	9,5 MOA		
--------	---------	--	--

Czwarty	14,6 MOA		
---------	----------	--	--

Amunicja

Prędkość początkowa

Krzyżyk	Podziałka	Odległość	Opad pocisku
---------	-----------	-----------	--------------

Wyzerowany	-		
------------	---	--	--

Pierwszy	2,4 MOA		
----------	---------	--	--

Drugi	5,6 MOA		
-------	---------	--	--

Trzeci	9,5 MOA		
--------	---------	--	--

Czwarty	14,6 MOA		
---------	----------	--	--



GWARANCJA VIP NASZA BEZWARUNKOWA OBIETNICA

Obiecujemy naprawić lub wymienić Twój produkt. Całkowicie za darmo.

**Nieograniczona
Bezwarunkowa
Dożywotnia gwarancja**

Dowiedz się więcej na stronie VortexOptics.com

Uwaga: Gwarancja VIP nie obejmuje zgubienia, kradzieży, umyślnego uszkodzenia lub uszkodzeń kosmetycznych niewpływających na działanie produktu.



M-00320-0

© 2021 Vortex Optics

® Registered Trademark and TM Trademark of Vortex Optics. Patent Pending